SPORT UND GESUNDHEIT

NFU

Entspannt durch den Schulalltag - Entspannung und Achtsamkeit:

Wann? Donnerstag im 5. Block Wo? Raum 107 Bei wem? Fr. Bachmann Für wen? 5.-8. Klasse
Worum geht's? "Hakuna Matata" - ein sorgenfreies, entspanntes Leben wollen wir alle gerne haben – das ist jedoch leichter gesagt und gewollt als getan. In der Werkstatt "Entspannt durch den Schulalltag" erlernt ihr viele verschiedene Entspannungsmethoden und Achtsamkeitsübungen, durch die ihr euer Stresserleben reduzieren und euer Wohlbefinden fördern könnt. Dabei erfahrt ihr auch viel über euren eigenen Körper und habt die Möglichkeit euch zu Themen, die euch im Schulalltag beschäftigen auszutauschen.

VEU

Tanz - Bewegung - Fitness:

Wann? Freitag im 5. Block Wo? kleine Turnhalle Bei wem? Fr. Arz Für wen? 5.-8. Klasse
Worum geht's? Zusammen loten wir aus, in welche Richtung es gehen kann: Modern Dance, Performance, kreatives Tanzen,
Streetdance, eine kleine Choreografie, Yoga, Fitness, Stretching, Kräftigung und Körperhaltung, einmal alles durchschütteln und die Muskeln spüren nach einer Woche auf der Schulbank.

Fußball:

Wann? Mittwoch im 5. Block Wo? kleine Turnhalle Bei wem? Hr. Muric Für wen? 5.-8. Klasse
Worum geht's? Mittwochs im 5. Block treffen sich alle Fußballbegeisterten der 5. - 8. Jahrgangsstufe auf dem Schulhof zum
gemeinsamen Fußball spielen. Neben den Vereinsspieler*innen sind ausdrücklich auch Hobbykicker*innen eingeladen. Solange das
Wetter es zulässt, werden wir uns auf dem Schulhof aufhalten und zum Herbst/Winter in die kleine Halle ausweichen. Ziel ist es neben
kleineren Technikübungen wie das sichere Zuspielen, Ballannahme, Finten schlagen & Torschuss letztendlich zu der Spielform
"Fußball" zu gelangen - es wird also ein wenig trainiert, aber noch viel mehr gespielt.

Zirkus:

Wann? Dienstag im 5. Block Wo? kleine Turnhalle Bei wem? Hr. Lungwitz Für wen? 5.-9. Klasse

Tischtennis:

Wann? Mittwoch im 5. Block Wo? Lychi Für wen? 5.-9. Klasse

Klettern:

Wann? Montag im 5. Block Wo? Lychi Für wen? 5.-9. Klasse